**JEU DU VENDEUR ET DE L'ACHETEUR**

Nombre d'élèves : 1 à 6

Matériel : PDF "règle du jeu"

PDF "fruits en japonais"

PDF "argent"

Une table

Des chaises (autant de chaises que d'élèves + 1 pour l'adulte)

* **But du jeu :**

**Apprendre le nom de quatre fruits, ainsi que bonjour et merci en japonais.**

* **Déroulement :**

1. **Les quatre ou six élèves se divisent en deux groupes. Il y aura donc le groupe des acheteurs et le groupe des vendeurs.**
2. **L'adulte qui anime le jeu apprend le nom de quatre fruits.**

**Quelques expressions supplémentaires sont apprises :**

* **Bonjour = Kon-nichi-wa**
* **Une pomme, svp. = Ringo kudassaî**
* **Voilà = Dôzo**
* **Merci = Arigato**

**L'adulte qui anime le jeu s'assure de la bonne prononciation et de la compréhension des mots par les élèves.**

1. **Les deux groupes jouent à acheter et vendre différents fruits. Voir PDF "fruits en japonais". Les élèves doivent prononcer les mots en japonais.**